

Bijlage 1: Definities

In deze bijlage worden een aantal definities gegeven, met name omtrent de hoeveelheid geconsumeerde alcohol. Belangrijk om te vermelden is dat bij veel van deze woorden meerdere definities bestaan. In die gevallen is gekozen om aan te sluiten bij de definities van de GGD of van Trimbos Instituut in het geval de GGD geen definitie geeft.

- Aangeschoten: afhankelijk van de persoon is bij 3 tot 7 glazen (0,5 tot 1,5 promille) sprake van een aangeschoten toestand. Stemming en gedrag veranderen duidelijk. Het geheugen, de reactiesnelheid en de coördinatie (bijvoorbeeld evenwicht) verminderen. Ook verslechtert het zicht en is er sprake van verminderde rijvaardigheid.
- Dronken: afhankelijk van de persoon is bij circa 15 glazen (1,5 tot 3 promille) sprake van een dronken toestand. De benoemde effecten van een aangeschoten toestand worden versterkt. Daarnaast is er sprake van overdreven emotioneel en mogelijk agressief gedrag. Fysieke effecten kunnen zijn een rood gezicht, vergrootte pupillen, misselijkheid en braken.
- Dronkenschap: een situatie waarbij een persoon onder invloed verkeert van een bedwelmende drank, meestal alcohol. Dit is de definitie die wordt gehanteerd in het strafrecht. Er bestaat geen wettelijke definitie van dronkenschap.
- Abstinentie: geheelonthouding/het niet (meer) drinken van alcohol.
- Matig alcohol gebruik: het drinken van 8-13 (vrouw)/8-20 (man) glazen alcohol per week.
- Overmatig alcoholgebruik: het drinken van 14 (vrouw)/21 (man) glazen alcohol per week.
- Zwaar drinken: het drinken van 4(vrouw)/6(man) glazen alcohol per dag.
- Binge drinken: het drinken van vijf of meer drankjes bij één gelegenheid.

Garretsen-alcoholschaal:

Aantal dagen drinken van alcohol	Aantal alcoholische consumpties per keer dan men drinkt			
	6 of meer	4-5	2-3	0-1
5-7 dagen per week	Zeer excessief	Excessief	Matig	Licht
3-4 dagen per week	Excessief	Matig	Matig	Licht
1-2 dagen per week	Excessief	Matig	Licht	Licht
1-3 dagen per maand	Matig	Licht	Licht	Licht
< 1 dag per maand	Licht	Licht	Licht	Licht